

Etude d'opportunité et de faisabilité

School ‘ In

Logo

Version 1.0

31/03/2015

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 21/10/2015 | 1 | 1er regroupement de doc | Victor |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommaire

[Mission 3](#_Toc415583728)

[Objectifs 3](#_Toc415583729)

[Opportunité 3](#_Toc415583730)

[Vision à plus long terme et impact sur l’existant 3](#_Toc415583731)

[S.W.O.T. 3](#_Toc415583732)

[Etudes d’opportunités à mener 3](#_Toc415583733)

[Faisabilité 4](#_Toc415583734)

[Risques et actions en conséquence 4](#_Toc415583735)

# Mission

Nous allons concevoir et réaliser une application client de gestion d’une école afin de faciliter le travail du service pédagogique. Cette application permettra à un établissement de réaliser des taches tel que l’assignation des professeurs à différentes classes, de définir si un élève passe de classe ou redouble.

# Objectifs

* Faciliter la gestion administrative d’une école.
* Gestion du budget.
* Gestion du planning et des salles.
* Une interface d’utilisation simple.
* Optimiser le suivi pédagogique des élèves.
* Gestion des absences.

# Opportunité

## Vision à plus long terme et impact sur l’existant

Après avoir finalisé le projet au bout des 3 mois de projet, dans le cas où l'application intéresserait des écoles, nous pourrions continuer à travailler sur l'application pour régler d'éventuels problèmes que ces clients hypothétiques auraient avec l'application. De ce fait, nous affinerions notre logiciel de sorte à la rendre équivalente voire supérieure aux applications similaires déjà existantes.

## S.W.O.T.

|  |  |
| --- | --- |
| Forces | Faiblesses |
| -Groupe de 4 membres, chiffre suffisant pour mener à bien le projet.  - C'est une application destinée aux professionnels. | -L'ensemble du groupe est novice en Csharp ainsi que dans la programmation orienté Objet. |
| Opportunités | Menaces |
| -Notre projet vise à créer une application qui pourrait éventuellement être utilisé par IN'TECH’INFO. | - Nous sommes débutants avec Git, une mauvaise utilisation de ce dernier pourrait ralentir l'avancement du projet. |

## Etudes d’opportunités à mener

Il y a peu d'applications de gestion d'école disponibles à l'heure d'aujourd'hui. Notre projet peut donc intéresser un bon nombre de professionnels ne trouvant pas leur compte dans le peu d'applications similaires existantes.

De plus, notre école est un client potentiel de l'application que nous développons, de ce fait nous pouvons nous mettre au courant facilement des problèmes de gestion que peut avoir une école, donc mieux réussir la conception de notre application.

# Faisabilité

## Risques et actions en conséquence

- La première difficulté est de ne pas avoir assez de temps pour terminer le projet.

Action en conséquence : Travailler plus et mieux organiser son temps.

- La quatrième difficulté est de concevoir une application sans "bug".

Action en conséquence : Respecter les normes de codage.

- La dernière difficulté est de respecter les contraintes/normes mis en en place dans les documents d'avant-projet.

Action en conséquence : Respecter dès le commencement du projet les normes.